

1

- (1) ベクトル $\vec{a} = (2, 1)$, $\vec{b} = (4, 3)$, $\vec{c} = (3, 0)$, $\vec{d} = (1, 2)$ に対して,
等式

$$|\vec{a} + t\vec{b}| = |\vec{c} + t\vec{d}|$$

をみたす実数 t の値は 2 つあり, それらを t_1, t_2 ($t_1 < t_2$) とすれば,

$$t_1 = \boxed{\text{アイ}}, t_2 = \frac{\boxed{\text{ウ}}}{\boxed{\text{エ}}}$$

である。

- (2) 座標平面上の 2 つの放物線

$$C_1: y = x^2, C_2: y = -(x - 9)^2 + 28$$

を考える。 C_1, C_2 の両方に接する直線は 2 つあり, それらの方程式を傾きの小さい方から順に並べれば,

$$y = \boxed{\text{オ}}x - \boxed{\text{カ}}, y = \boxed{\text{キク}}x - \boxed{\text{ケコ}}$$

である。

2

(1) $\int_0^1 (x\sqrt{1-x^2})^3 dx = \frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イウ}}}$ である。

(2) 座標平面における曲線 $C: y = \frac{4}{3}x + \frac{2}{3}\sqrt{x}$ ($x > 0$) 上に点 P をとり、原点 O と点 P とを結ぶ線分 OP を考える。線分 OP と曲線 C により囲まれた図形の面積を A とし、線分 OP を一辺とする正方形の面積を S とする。点 P が曲線 C 上を動くとき、面積比 $\frac{A}{S}$ のとり得る最大値を M とすれば

$M = \frac{\boxed{\text{エ}}}{\boxed{\text{オカ}}}$ である。

3

座標空間における3点A(1, 0, 0), B(0, 1, 0), C(0, 0, 2)に対して,
点P(x, y, z)が条件

$$AP = BP = CP$$

をみたしながら動くとする。このとき, AP^2 のとり得る最小値を m とすれば

$$m = \frac{\boxed{\text{アイ}}}{\boxed{\text{ウエ}}}$$

である。

4

座標平面における曲線 $C_1: y = \tan x$ $\left(-\frac{\pi}{2} < x < \frac{\pi}{2}\right)$ と
 曲線 $C_2: y = \frac{12}{7} \cos x$ の交点の x 座標を x_0 とするとき、

$$\sin x_0 = \frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}}$$

であり、曲線 C_1 , C_2 と y 軸とで囲まれた図形の面積を S とすれば

$$S = \frac{\boxed{\text{ウ}}}{\boxed{\text{エ}}} + \frac{1}{2} \log \frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カキ}}}$$

である。ただし、対数は自然対数とする。